NINTENDO DS


Nintendo
New SUPER MARIO BROS.
ニュー・スーパーマリオブラザーズ
とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書
NTR-A2DJ-JPN-1

このたびは任天堂"ニンテンドーDS"専用ソフト「Newスーパーマリオブラザーズ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- □ 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- □ 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- □ ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- □ ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- □ 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- □ ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

⚠ 警告

- □ 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- □ 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- □ 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- □ 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
  ※電源ランプが高速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- □ 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- □ DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。

⚠ 注意

- □ DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

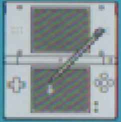
- □ 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- □ 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- □ ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- □ 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- □ 端子部に指や金属で触ったり、異物などを入れたりしないでください。
- □ 分解や改造をしないでください。
- □ 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- □ シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には、次の2種類があります。

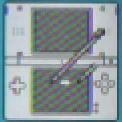
タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。



スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。



タッチスクリーンに関するご注意

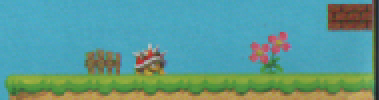
- □ タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- □ 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- □ タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- □ 爪を立てて操作しないでください。
- □ 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- □ タッチスクリーンに砂やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- □ 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。

この取扱説明書に掲載している画面写真には、上画面と下画面(タッチスクリーン)に、右の図のようなワクがついています。



CONTENTS /もくじ





操作方法



マップ画面（➡P12）とアクション画面（➡P14）では、画面を左右にずらして見ることができます。

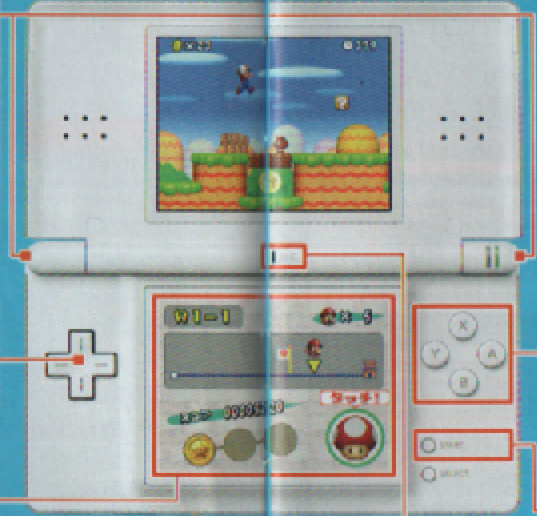
メニューの操作

項目の選択	✚またはタッチ
決定	Ⓐまたはタッチ
キャンセル	Ⓑまたは[icon]をタッチ

キャラクターの操作

土管・扉に入る

ロープやつるを登る



タッチ操作

ワールドの選択・決定（➡P12）

表示されているアイテムを使用（➡P14）

ミニゲームの操作（➡P30）



マイク操作

※ミニゲームはタッチ操作とマイク操作でプレイします。（➡P30）

スリープモードでゲームを一時中断する

プレイ中に本体を閉じると消費電力を節約するスリープモードになり、ゲームを一時中断できます（ただし通信中はスリープモードになりません）。再度本体を開くと、続きをプレイすることができます。

スリープモード中に電池がなくなると、最後にセーブしたところまで戻ってしまいますので、ご注意ください。

スリープモードの持続時間は、満充電の状態では目安として1週間程度です。スリープモード中に電源ランプが緑色から赤色に変わった場合は、電池が残りわずかとなった合図ですので、速やかに充電を行ってください。なお、持続時間は、電池残量、使用状況、周囲温度などの要因によって変わりますので、あくまでも目安としてください。

アクションの詳しい操作方法は、P18~24をご覧ください。

Ⓨ または Ⓧ＋✚の左右 —— ダッシュ

Ⓑ または Ⓐ —— ジャンプ／泳ぐ（水中）

※操作するボタンは、変更することができます。（➡P8）

ポーズメニュー（➡P16）を開く／閉じる

ミニゲームでオプションを開く（➡P31）

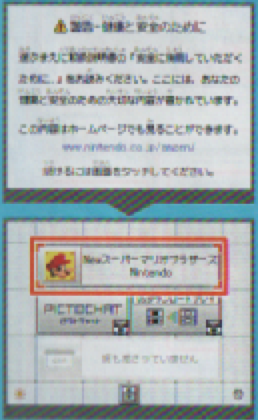


ニンテンドーDS（NTR-001）でプレイする場合は、ニンテンドーDS本体の取扱説明書をご覧ください。

ゲームの始めかた

本体の電源がOFFになっていることを確認してから、「Newスーパーマリオブラザーズ」のDSカードを本体のDSカード差し込み口にカチッと音がするまでしっかり差し込み、電源をONにしてください。

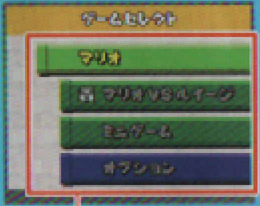
1: 起動画面の内容を確認してタッチスクリーンをタッチすると、DSメニュー画面が表示されます。



2: DSメニュー画面にある「Newスーパーマリオブラザーズ」のパネルをタッチすると、ゲームが始まります。

本体の起動モードを「オートモード」に設定していると、ここまでの入力を省略できます。詳しくはDS本体の取扱説明書をご覧ください。

1 ゲームセレクト



下画面に表示される4つの項目から選択してください。✚の上下で選択し、Ⓐで決定します。また、項目をタッチすることでも決定できます。

ゲーム中に L R ● START ● SELECT を同時に押すと、ゲームを中断してゲームセレクト画面へ戻ります。

マリオ（1人用）

マリオを操作してゴールを目指すゲームです。（➡P11）

マリオvsルイージ（2人用）

マリオまたは、ルイージを操作して「ビッグスター」を取り合う対戦ゲームです。（➡P26）

ミニゲーム（1~4人用）

いろいろなミニゲームがあり、最大4人の対戦プレイもできます。（➡P30）

オプション

サウンドや操作方法の設定を変更できます。（➡P8）

オプション

サウンドと操作に関する設定を変更できます。タッチ操作または、✚の左右で項目の選択と変更を行います。



サウンド サウンドの出力方式を変更できます。

そうさほうほう アクションの操作方法を変更できます。



【OK】を選択するかⒷでゲームセレクト画面に戻ると、設定した内容が保存（セーブ）されます。

この取扱説明書では、ここで設定したダッシュとジャンプに対応したボタンを「ダッシュボタン」「ジャンプボタン」と表記しています。





MARIO

マリオ（1人用）

ものがたり

事件発生!!

マリオとピクニックに出かけたピーチ姫が、

誰かにさらわれてしまった。

マリオが一緒にいながら、どうしてこんなことに・・・

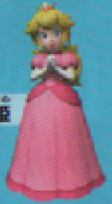


マリオ

マリオが言うには、

キノコ城から立ち昇るケムリに驚いて、

急いで戻ろうとしていたら、ピーチ姫がいなくなったそうだ。



ピーチ姫

一体誰がピーチ姫を連れ去ったのか?

お城をおそったのは誰?

二つの事件につながりはあるだろうか?

クッパJr. はピーチ姫を母親のように慕っていたが・・・

巨大キノコの力をかりて、

マリオの冒険の始まりです。



クッパJr.

マリオ(1人用)の始めかた

1 ファイルを選ぶ



最初からプレイする場合は、タッチ操作または✚の上下で【はじめから】のファイルを選択し、Ⓐで決定するとゲームが始まります。前回の続きをプレイする場合は、セーブ(➡P16)されているファイルを選択してください。

コピー

コピーしたいファイルを選択して、コピー先のファイルを選択してください。



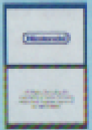
けす

選択したファイルのデータを、消すことができます。



右の画面が表示されているときに Ⓐ Ⓑ Ⓧ Ⓨ L R を同時に押すと、セーブ(➡P8・16・31)されているすべてのデータを消して、このゲームソフトを初期化します。

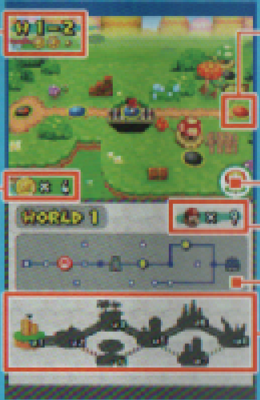
※上書きしたり消したりしたデータは、元に戻せませんので注意してください。



画面の見かた

1 マップ画面

✚でマリオを操作してマップ上を移動します。Ⓐを押すと、マリオが立っているコースがプレイできます。コースをゴール（➡P15）してゆき、最後にいる城のボスを倒すと、次のワールドへ進みます。



コース名とスターコイン

コース名と、そのコースで入手したスターコイン（➡P17）です。入手しているか、ゴール（➡P15）していない場合、スターコインは点滅表示されます。

これまでに集めたスターコイン（➡P17）の数

コース

- プレイできるコース
- ゴールしたコース
- まだプレイできないコース

アイテムストック（➡P14）

マリオの残り数（➡P14）

レーダー（➡P14）

ワールドマップ

タッチしたワールドへ移動することができます。ただし、暗く表示されているワールドへは進めません。

塔／城





塔のコースにいるクッパJr.や、城のコースで待ちかまえるボスを倒すとセーブ（➡P16）ができます。

スターコインの看板



看板に書いてある枚数のスターコインを使うと看板がなくなり、その先に進めるようになります。

また、このときセーブ（➡P16）することができます。

パタブロック／ハンマーブロス





マップ画面でパタブロックやハンマーブロスがコース上にいる場合、そのコース内にそれぞれのキャラクターが登場します。マップ画面のレーダーでは●で位置が示されます。





キノピオの家



アイテムがもらえるキノピオの家が数種類あります。画面内にあるブロックやパネルを叩くと、アイテムを入手できます。キノピオの家（緑）ではクッパを引くと、それまでに引いた数の1UPキノコ（➡P17）が出現します。



2 アクション画面



集めたコイン（➡P17）の枚数

残り時間

時間内にゴールへたどり着けなかった場合はミスになります。（➡P15）

プレイ中のコース名

レーダー

マリオの顔（マップ画面では）がある位置が現在地です。右へ進むほどゴールに近づいています。

マリオの残り数

ミスするたびに1減ります。この数が1のときにミスをすると、ゲームオーバーです。（➡P15）

スコア

これまでに獲得したスコア（得点）です。ブロックを壊したり、敵を倒したりすることで増えます。

スターコインの数

そのコースで集めたスターコインが表示されます。どのコースにもスターコインは3枚あります。

アイテムストック

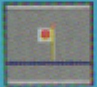
マリオがパワーアップ（➡P22）している状態でアイテムを取ると、表示されます。タッチすると、そのアイテムが上画面に現れます。

3 中間ポイントとゴール

中間ポイント

※中間ポイントはすべてのコースにあるわけではありません。





コース内の中間ポイントを通過するとアクション画面に旗が出現し、レーダー上に中間ポイントが表示されます。通過後ゴールする前にミスをして、もう1度そのコースをプレイするときは中間ポイントから始まります。ただし、以下のことをすると、コースの初めから始まります。
（ほかのコースをプレイする・ゲームオーバーになる・電源をOFFにする）

ゴール

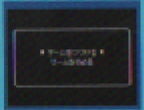


各コースの最後にはポールが立っています。ゴールする際は、ポールに向かってジャンプしてください。このとき、ポールにつかまった高さによって、もらえる得点が変わります。

4 ミスとゲームオーバー

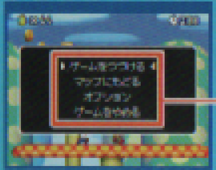
敵に触れたり、穴に落ちたりするとミスとなり、マリオの残り数が1減ります。残り数が1のときにミスするとゲームオーバーとなり、最後にセーブした状態に戻ります。【ゲームをつづける】【ゲームをやめる】のどちらかを選択してください。





5 ポーズメニュー

マップ画面・アクション画面で START を押すと、一時中断してポーズメニューが表示されます。✚の上下で項目を選択し、Ⓐで決定してください。



ゲームをつづける

ポーズメニューを閉じて、ゲームを再開します。

マップにもどる

1度ゴールしたコースのアクション画面でのみ表示されます。
アクション画面から、マップ画面へ戻ります。

オプション

サウンドと操作に関する設定を変更できます。(➡P8)

ゲームをやめる

セーブしないでゲームを終了し、ゲームセレクト画面へ戻ります。

6 セーブと一時中断



塔や城(➡P13)のボスを倒したときなどに、右のような画面が表示されます。【はい】を選ぶと、これまでの内容をセーブします。また、スリープモード(➡P5)にすると、セーブができない場面で一時中断できます。

7 アイテムと仕掛け

コース内には、さまざまなアイテムや仕掛けがあります。その一部を紹介します。

ハテナブロック

叩くと、コインやアイテムなどが出てきます。

コイン

100枚集めると、マリオの残り数がひとつ増えます。

スーパースター

一定時間、マリオが無敵になります。また、ダッシュのスピードも速くなります。

1UPキノコ

マリオの残り数がひとつ増えます。

スピンブロック

上に立ってジャンプするとスピンジャンプになり、スピンジャンプ中に✚の下を押すと急降下できます。

レンガブロック

叩いたり壊したりできます。アイテムが出てくることもあります。

スターコイン

マップ画面で看板(➡P13)にふさがれた道を通るときに必要です。

赤リング/赤コイン

赤リングをくぐると、一定時間赤コインが出現し、8枚集めるとアイテムが出てきます。

スイッチブロック

踏むとさまざまな変化が起きます。Ⓟはレンガブロックとコインが入れ替わります。❗は点線のブロックが実体化します。❓はコースによって、いろいろな変化が起きます。

アクションの紹介

New SUPER MARIO BROS.

1 マリオの基本アクション

歩く　✚の左右



✚の左右を押しているあいだ、歩きます。

ダッシュ　✚の左右＋ダッシュボタン



ダッシュボタンを押しながら✚の左右を押し続けていると、ダッシュします。ブロックひとつ分の穴なら、落ちずに走り抜けることができます。

しゃがむ　✚の下



✚の下を押しているあいだ、しゃがみます。
ダッシュ中に✚の下を押すと、しゃがんだまますべるように移動します。

ジャンプ〜上から踏む　ジャンプボタン



ジャンプボタンを押すと、ジャンプします。短く押すと低くジャンプ、長く押すと高くジャンプします。敵を上から踏んで攻撃することができます。また、ジャンプボタンを押したまま敵を踏むと、通常よりも高くジャンプできます。

ブロックを下から叩く　ジャンプボタン



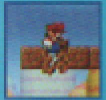
下からブロックに向かってジャンプすると、ブロックを叩く（または壊す）ことができます。ブロックの上にいる敵を攻撃することもできます。

2段／3段ジャンプ　ダッシュ中にジャンプボタン→着地の時にジャンプボタン



ダッシュ中にジャンプして、着地の時にタイミングよくもう一度ジャンプボタンを押すと2段ジャンプができます。さらに続けると、より高さのある3段ジャンプができます。

ヒップドロップ　ジャンプ中に✚の下



ジャンプ中に✚の下を押すとヒップドロップになります。敵に向かってヒップドロップすると、攻撃できます。パワーアップ（➡P22）していればブロックを壊すこともできます。

坂をすべる　坂道で✚の下



坂道で✚の下を押すと坂道をすべり降りることができます。すべり降りているときは、当たった敵を攻撃することができます。

カベキック　壁に触れて滑り降りているとき、壁の方向へ✚＋ジャンプボタン



壁に触れて滑り降りているときに、壁がある方に✚の左右を押しながらジャンプボタンを押すと、壁を蹴って上へジャンプします。

土管／扉に入る　土管の入り口の方向に✚／✚の上





土管の入り口の方向に✚を押すと中へ入れる土管があります。
扉の前で✚の上を押すと扉の中へ入れます。

泳ぐ　✚の左右＋ジャンプボタン



水中で✚の左右を押しながらジャンプボタンを押すと、泳ぐことができます。

ものを持つ～投げる　ダッシュボタン

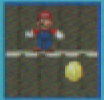




攻撃してこうらになった敵は、ダッシュボタンを押し続けたまま触れると持つことができます。ボタンをはなすと、持っているものを投げます。
こうら以外にも、持つことができるものがあります。

壁に沿って歩く　✚の左右

崖になっている場所で✚の左右を押すと、壁に沿ってゆっくり歩きます。



ぶらさがって移動する　✚の左右



崖の上で✚の下を押すと、崖にぶら下がります。✚の左右を押すと、ぶら下がったまま移動でき、✚の上を押すと崖の上へ登ります。

金網を移動する　つかまった状態で✚



✚の上で、金網につかまります。つかまっているとき、✚の上下左右を押した方向へ移動できます。
ジャンプボタンを押すと金網から手をはなします。

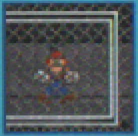
金網を叩く　つかまった状態でダッシュボタン



金網につかまっているときにダッシュボタンを押すと、金網の裏側にいる敵を攻撃できます。

回転金網を回す　つかまった状態でダッシュボタン





回転金網がある場所でダッシュボタンを押すと、金網が回転して裏側へ移動できます。

ロープ／つたをゆらす　つかまった状態で✚の左右





✚の上でロープやつたにつかまることができます。つかまっているとき、✚の左右を押すと、ロープやつたを大きく左右にゆらすことができます。ジャンプボタンでロープやつたからはなれます。

2 マリオのパワーアップ

マリオ

通常のマリオです。敵などにぶつかるとミスとなります。



スーパーマリオ

マリオのときにスーパーキノコをとると、スーパーマリオになります。敵などにぶつかってダメージを受けると、マリオに戻ります。

ファイアマリオ

ファイアフラワーをとるとファイアマリオになります。ダッシュボタンを押すと、ファイアボールを投げて攻撃できます。

3 巨大マリオ





巨大キノコは、コース内のハテナブロックやパタブロックから入手できます。また、マップ上のキノピオの家でもらうこともできます。巨大キノコを取ると、一定時間巨大マリオになります。巨大マリオは、敵だけでなく、ブロックや土管なども体当たりで壊すことができます。一定時間たつと、スーパーマリオになります。

巨大メーター

レンガブロックや土管などを壊すとたまっていきます。巨大マリオの効果がなくなったときにメーターが一定以上たまっていると、その量に応じた数の1UPキノコが出現します。



4 マメマリオ





マメキノコを取ると、マメマリオになります。マメマリオになると、小さな通路や土管などを通過できます。また、ゆっくりとしたジャンプになり、攻撃は弱くなりますが、水上をダッシュできます。ダメージを受けると、ミスになります。マメマリオであるボスを倒すと・・・



5 コウラマリオ

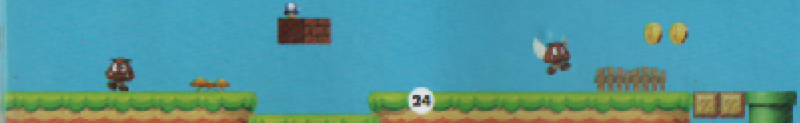


こうらを取ると、コウラマリオになります。✚の左右を押しながらダッシュボタンを押すとコウラダッシュになり、体当たりで敵を倒せます。ダメージを受けると、スーパーマリオになります。

コウラダッシュ

コウラダッシュ中はジャンプのみしか操作できません。壁や段差にぶつかると、逆方向へダッシュします。また、ダッシュボタンをはなすとコウラダッシュをやめます。







MARIO VS LUIGI

マリオVSルイージ（2人用）

マリオVSルイージ（2人用）の始めかた

New SUPER MARIO BROS.

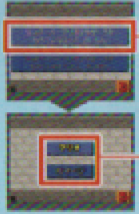
コース内のさまざまな場所にあらわれるビッグスターを、対戦相手より早く集めましょう。

1 通信をする

通信を始める前に、P32～34をご覧ください。

DSカードを持っているプレイヤー

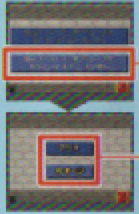
DSカードを持っている相手と対戦　（DSワイヤレスプレイ 1・2P）



上の項目をタッチまたはボタン操作で、決定します。

マリオを選ぶと1P、ルイージを選ぶと2Pとなります。

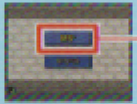
DSカードを持っていない相手と対戦　（DSダウンロードプレイ 1P）



下の項目をタッチまたはボタン操作で、決定します。

どちらを選んでも1Pとなります。

※マリオ同士または
ルイージ同士では、
対戦できません。



対戦したい相手が現れたら【はい】を選びます。

DSカードを持っていないプレイヤー

DSダウンロードプレイ 2P



DSメニュー画面で【DSダウンロードプレイ】→【Newスーパーマリオブラザーズ】のパネルをタッチします。

右ページへ（ここからゲームがスタートするまでは、1Pが操作します。）

2 対戦ルールを決める

タッチ操作または✚の上下左右で、項目や設定を選んでください。



しょうりかいすう

何回勝ったら勝敗をつけるか選びます。

ビッグスター

ビッグスター（➡P28）を何個集めれば勝ちになるかを選びます。

マリオ／ルイージのかず

対戦での残り数を選びます。

コース

対戦するコースを毎回選ぶか、ランダムで選ぶかを選択します。

設定が決まったら【OK】を選択してください。



プレイしたいコースを選択します。コースの選択を【ランダム】に設定している場合はこの画面は表示されず、自動的にコースが決まります。

対戦スタート



3 対戦画面の見かた

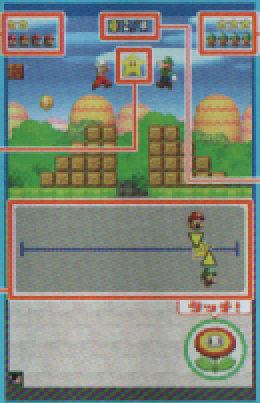
マリオが入手したビッグスターの数と、マリオの残り数が表示されます。

ビッグスター

対戦ルールで設定した数のビッグスターを、先に集めたプレイヤーが勝ちです。

レーダー

マリオとルイージの現在地と、ビッグスターの位置が表示されます。



ルイージが入手したビッグスターの数と、ルイージの残り数が表示されます。

集めたコインの枚数

コインを集めた枚数です。8枚集めると画面上部にアイテムが出現し、集めたコインの枚数は0に戻ります。

操作方法はマリオ(1人用)と同じです。

ビッグスターの奪いかた



次のような場合、相手はビッグスターを落とします。逆に、自分が落とすことにもなるので注意しましょう。落としたビッグスターはどちらのプレイヤーでも拾うことができます。

- 踏む。
- ファイアボール、コウラダッシュで攻撃する。
- 相手が敵に触れる、コースから落ちる、壁にはさまれるなど、ミスをする。

MINI GAME

ミニゲーム(1～4人用)

ミニゲーム(1~4人用)の始めかた

【VSバトル】と【1PLAYER】から選び、タッチペンかマイクで操作します。■が表示されたら、タッチで先に進みます。通信の方法については、P32~34をご覧ください。



1 2

1 VSバトル(2~4人用)

DSカードを持っているプレイヤー

グループをつくるプレイヤー (DSワイヤレスプレイ 1P)



【グループをつくる】をタッチします。

参加者(2~4P)が全員そろったら、【ゲームをかいしする】をタッチします。

グループにはいるプレイヤー (DSワイヤレスプレイ 2~4P)



【グループにはいる】をタッチします。

参加したいグループをつくったプレイヤー(1P)の名前をタッチします。

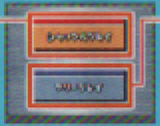
右ページへ (ここからゲームがスタートするまでは、1Pが操作します。)

DSカードを持っていないプレイヤー

DSダウンロードプレイ 2~4P



DSメニュー画面で【DSダウンロードプレイ】→【Newスーパーマリオ ミニゲーム】のパネルをタッチして、ダウンロードします。



シャッフルプレイ

プレイするミニゲームは選択したジャンルからルーレットで決まり、各ミニゲームの終了時に順位に応じて得点が入ります。設定した試合数が終わった時点で、もっともポイントが高いプレイヤーの勝ちです。



プレイする試合数とジャンルを決めます。

○ START で設定の変更ができます。

ミニゲームによっては、難易度の変更ができます。

フリープレイ

1プレイが終了するたびに、総合得点が低いプレイヤーが次にプレイするミニゲームを選択します。ミニゲーム終了時に順位に応じて得点が入り、最初に得点が200ポイントに達したプレイヤーの勝ちです。



プレイするジャンルと、ミニゲームを決めます。

もらえるスターポイントの数が変更できます。また、難易度が変更できるミニゲームもあります。

ゲームスタート

2 1PLAYER(1人用)

ミニゲームをタッチで選ぶと、選んだミニゲームの遊びかたが上画面に、これまでに出した好成績が【HIGH SCORE】として下画面に表示されます(好成績は自動的にセーブされます)。さらにタッチすると選んだミニゲームが始まります。

○ START でオプションの設定の変更ができます。



ゲームスタート

■ DSワイヤレス通信（DSワイヤレスプレイ）の方法

通信プレイの方法を説明します。

用意するもの（マリオvsルイージをプレイする場合）

- □ ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite ---------- 2台
- □「Newスーパーマリオブラザーズ」カード ---------- 2枚

用意するもの（ミニゲームをプレイする場合）

- □ ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite ---------- 最大4台
- □「Newスーパーマリオブラザーズ」カード ---------- 最大4枚

操作手順

1. 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3. 「Newスーパーマリオブラザーズ」をタッチしてください。
4. 以後の操作方法はプレイするゲームに応じて、26・30ページをご覧ください。

■ DSワイヤレス通信（DSダウンロードプレイ）の方法

通信プレイの方法を説明します。

用意するもの（マリオvsルイージをプレイする場合）

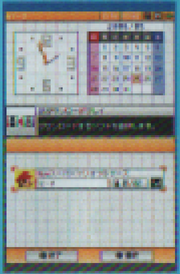
- □ ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite ---------- 2台
- □「Newスーパーマリオブラザーズ」カード ---------- 1枚

用意するもの（ミニゲームをプレイする場合）

- □ ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite ---------- 最大4台
- □「Newスーパーマリオブラザーズ」カード ---------- 1枚

操作手順 【1P本体（親機）の場合】

1. 本体の電源がOFFになっていることを確認し、本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3. 「Newスーパーマリオブラザーズ」をタッチしてください。
4. 以後の操作方法はプレイするゲームに応じて、26・30ページをご覧ください。



ゲームリスト画面

操作手順 【1P以外の本体（子機）の場合】

1. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
2. 「DSダウンロードプレイ」をタッチしてください。ゲームリスト画面が表示されます。
3. マリオvsルイージをプレイする場合は「Newスーパーマリオブラザーズ」を、ミニゲームをプレイする場合は「Newスーパーマリオ　ミニゲーム」をタッチしてください。ダウンロード確認画面が表示されます。
4. 正しければ「はい」をタッチしてください。1Pからデータのダウンロードを開始します。
5. 以後の操作方法はプレイするゲームに応じて、26・30ページをご覧ください。

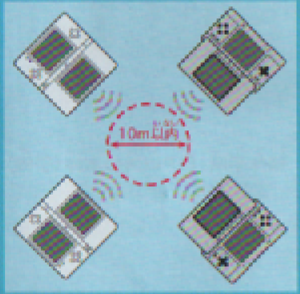


ダウンロード確認画面

通信プレイに関するご注意

通信プレイに関して、次のことに注意をしてください。

- □ DSメニュー画面やゲームのメニューなどに表示されるアイコンは、DSワイヤレス通信機能対応を示すアイコン(DSワイヤレスアイコン)です。DSワイヤレスアイコンが表示されているメニューを選ぶと、ワイヤレス通信機能がONになります。無線通信が禁止されている場所(航空機内・病院・電車・バス車内など)では、絶対に選択しないでください。
- □ 通信中の画面に表示されるアイコンは、電波の受信状態を示すアイコン(受信強度アイコン)で、4段階で表示します。受信電波が強いほど、快適な通信プレイを行うことができます。



アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱 ←→ 強			

※ワイヤレス通信機能がONになっているときは、電源ランプが高速点滅します。

- □ 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。
  - ・本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離としてください。
  - ・本体同士は向き合うようにし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
  - ・電波干渉の原因となる機器(ゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプタ・ニンテンドー ゲームキューブ ワイヤレスコントローラ ウェーブバード・ワイヤレスLAN・電子レンジ・コードレス機器など)によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。

スタッフクレジット

GENERAL PRODUCER
Takashi Tezuka

PRODUCER
Hiroyuki Kimura

DIRECTOR
Shigeyuki Asuke

ASSISTANT DIRECTORS
Masahiro Imaizumi
Taku Matoba

MAP & LEVEL DESIGN
Masataka Takemoto
Yasuhisa Yamamura
Kosono Okina
Haruka Kakinuma
Shinya Hiratake

DESIGN DIRECTOR
Masanao Arimoto

CHARACTER DESIGN
Daisuke Kageyama
Akiko Hirono
Hirohito Shinoda
Ryuji Kobayashi

FIELD DESIGN
Yasuyo Iwawaki
Miki Watanabe

WORLD MAP DESIGN
Taeko Sugawara
Hirotake Otsubo

UI DESIGN
Hidekazu Ota
Takahiro Hamaguchi

EFFECTS DESIGN
Keijiro Inoue
Motoaki Fukuda
Sayaka Yano

DESIGN ASSISTANCE
Mariko Sanefuji
Mitsuko Okada
Masaaki Ishikawa

PROGRAMMING DIRECTOR
Toshihiko Nakago

MAIN PROGRAMMING
Nobuhiko Sadamoto
Eiji Noto

PLAYER PROGRAMMING
Satoru Takahata

FIELD PROGRAMMING
Kiyoshi Koda

ENEMY PROGRAMMING
Tatsuo Nishiyama
Hisashi Okada
Yasunari Soejima
Kenichi Nishiyama
Keiji Takahashi

PROGRAMMING
Masaru Nii
Atsushi Nishiwaki
Masaro Sakakibara
Hiromichi Miyake
Gentaro Takaki
Norihisa Ashida
Takafumi Noma

SYSTEM PROGRAMMING
Kenzo Hayakawa
Yoshitaka Takeshita
Yuichi Yamamoto
Yukari Suzuki

SOUND DIRECTOR
Koji Kondo

MUSIC
Asuka Ota
Hajime Wakai

SOUND PROGRAMMING
Taiju Suzuki

VOICE
Charles Martinet

DEMO SCENE DIRECTOR
Shigefumi Hino

MINIGAMES

PRODUCER
Hiroyuki Kimura

DIRECTOR
Motoi Okamoto

DESIGN
Hidekazu Ota
Hiroko Tsuji

EFFECTS DESIGN
Keijiro Inoue



PROGRAMMING
Shigehiro Kasamatsu
Eiji Nishikawa
Yoshitaka Takeshita
Yukari Suzuki
Yuji Sawatani
Tsuyoshi Watanabe

MUSIC
Hajime Wakai

SOUND PROGRAMMING
Toru Asakawa

VOICE
Charles Martinet

SPECIAL THANKS
MINIGAME ORIGINAL STAFF

GRAPHIC SUPPORT
Yo Ohnishi
Kanae Kobata
Aya Oyama

PROGRESS MANAGEMENT
Keizo Kato

TECHNICAL SUPPORT
Hironobu Kakui
Yoshito Yasuda

ARTWORK
Daiki Nishioka
Takashi Hosoi

CG ILLUSTRATION
Masanori Sato
Shigehisa Nakaue
Yu Kitai
Ryusuke Yoshida

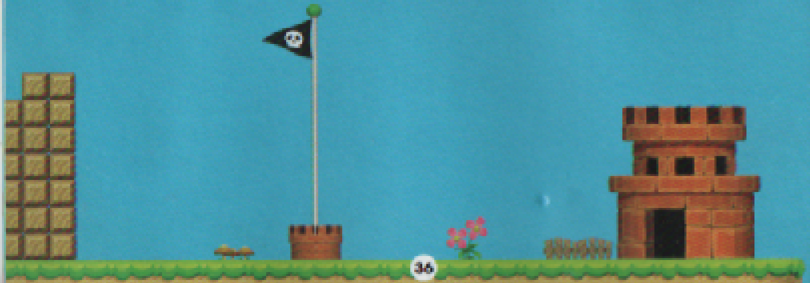
CG ILLUSTRATION SUPERVISORS
Wataru Yamaguchi
Yusuke Nakano

DEBUG
Kimiharu Hyodo
SUPER MARIO CLUB
NOA Product Testing Department

SPECIAL THANKS
SRD
Emi Tomita
Takako Ishii

SUPERVISOR
Shigeru Miyamoto

EXECUTIVE PRODUCER
Satoru Iwata



バックアップ機能に関するご注意

- □ このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- □ むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- □ 上記のデータ消え以外が原因でセーブできなくなった場合は、最寄りの任天堂「お客様ご相談窓口」にお問い合わせください。
- □ 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。

公式サイト for パソコン

任天堂ホームページ　http://www.nintendo.co.jp/

最新ゲーム情報、会社案内、サポート情報など役立つ情報満載!!

公式サイト for ケータイ［iモード・EZweb・Vodafone live! 対応］

任天堂モバイル　http://nintendo.jp/

最新ゲーム情報のほか着信メロディ・待受画面などのダウンロード
コンテンツも充実!!

任天堂株式会社　お客様ご相談窓口

【商品・販売・取り扱い・修理に関するお問い合わせ】

京都（本社）	：	〒601-8501	京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1	TEL.(075)662-9611
東京	：	〒111-0053	東京都台東区浅草橋5丁目21番5号	TEL.(03)5820-2500
大阪	：	〒531-0074	大阪市北区本庄東1丁目13番9号	TEL.(06)6376-5970
名古屋	：	〒451-0041	名古屋市西区幅下2丁目18番9号	TEL.(052)571-2506
岡山	：	〒700-0026	岡山市奉還町4丁目4番11号	TEL.(086)252-2038
札幌	：	〒060-0009	札幌市中央区北9条西18丁目2番地	TEL.(011)612-6930

【修理品送り先】

任天堂サービスセンター（修理センター）
〒611-0042　京都府宇治市小倉町神楽田56番地　TEL.(0774)28-3133

・電話受付時間：月～金　午前9時～午後5時（土、日、祝日、会社特休日を除く）
・電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。